



EXERCICE 4

5 points

Candidats n'ayant pas suivi l'enseignement de spécialité

ABCDEFGH est un cube d'arête égale à 1.

L'espace est muni du repère orthonormé $(D; \overrightarrow{DC}; \overrightarrow{DA}; \overrightarrow{DH})$.

Dans ce repère, on a :

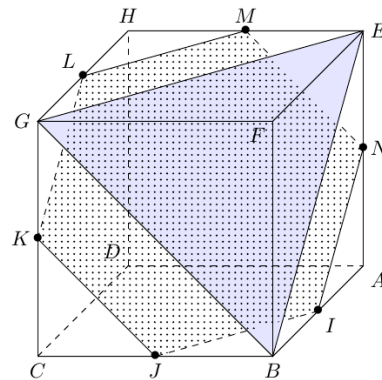
$D(0; 0; 0)$, $C(1; 0; 0)$, $A(0; 1; 0)$,
 $H(0; 0; 1)$ et $E(0; 1; 1)$.

Soit I le milieu de $[AB]$.

Soit \mathcal{P} le plan parallèle au plan (BGE) et passant par le point I .

On admet que la section du cube par le plan \mathcal{P} représentée ci-dessus est un hexagone dont les sommets I, J, K, L, M et N appartiennent respectivement aux arêtes $[AB]$, $[BC]$, $[CG]$, $[GH]$, $[HE]$ et $[AE]$.

- a. Montrer que le vecteur \overrightarrow{DF} est normal au plan (BGE) .
b. En déduire une équation cartésienne du plan \mathcal{P} .
- Montrer que le point N est le milieu du segment $[AE]$.
- a. Déterminer une représentation paramétrique de la droite (HB) .
b. En déduire que la droite (HB) et le plan \mathcal{P} sont sécants en un point T dont on précisera les coordonnées.
- Calculer, en unités de volume, le volume du tétraèdre $FBGE$.





CORRECTION

5 points

EXERCICE 4

Candidats n'ayant pas suivi l'enseignement de spécialité

ABCDEFGH est un cube d'arête égale à 1.

L'espace est muni du repère orthonormé $(D; \overrightarrow{DC}; \overrightarrow{DA}; \overrightarrow{DH})$.

Dans ce repère, on a :

$D(0; 0; 0)$, $C(1; 0; 0)$, $A(0; 1; 0)$,

$H(0; 0; 1)$ et $E(0; 1; 1)$.

Soit I le milieu de $[AB]$.

Soit \mathcal{P} le plan parallèle au plan (BGE) et passant par le point I .

1. a. Montrer que le vecteur \overrightarrow{DF} est normal au plan (BGE) .

$D \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $F \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ donc $\overrightarrow{DF} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

$B \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $G \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $E \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ donc $\overrightarrow{BG} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{BE} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

Les points B, G et E forment un plan, donc \overrightarrow{BG} et \overrightarrow{BE} ne sont pas colinéaires.

D'autre part $\overrightarrow{DF} \cdot \overrightarrow{BG} = 1 \times 0 + 1 \times (-1) + 1 \times 1 = 0$ donc $\overrightarrow{DF} \perp \overrightarrow{BG}$

Et $\overrightarrow{DF} \cdot \overrightarrow{BE} = 1 \times (-1) + 1 \times 0 + 1 \times 1 = 0$ donc $\overrightarrow{DF} \perp \overrightarrow{BE}$

Ce qui prouve que **\overrightarrow{DF} est normal au plan (BGE) .**

1. b. En déduire une équation cartésienne du plan \mathcal{P} .

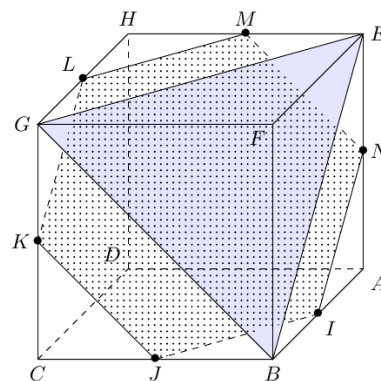
$\overrightarrow{DF} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ est normal au plan \mathcal{P} donc \mathcal{P} admet une équation du type

$$1 \times x + 1 \times y + 1 \times z + d = 0 \Leftrightarrow x + y + z + d = 0$$

I est le milieu du segment $[AB]$ avec $A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $B \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ donc $I \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix}$

Calculons d : $I \in \mathcal{P}$ donc $x_B + y_B + z_B + d = 0 \Leftrightarrow 1 + \frac{1}{2} + 0 + d = 0 \Leftrightarrow d = -\frac{3}{2}$

Conclusion : **$\mathcal{P} : x + y + z - 2 = 0$**





2. Montrer que le point N est le milieu du segment $[AE]$.

Déterminons une équation de la droite (AE) avec $A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $E \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{AE} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in (AE) \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \text{ et } \overrightarrow{AE} \text{ sont colinéaires} \Leftrightarrow \text{il existe } k \in \mathbb{R} \text{ tel que } \overrightarrow{AM} = k\overrightarrow{AE} \Leftrightarrow \begin{cases} x - 1 = 0 \\ y = 0 \\ z = k \end{cases} .$$

$$\text{Donc } (AE) : \begin{cases} x = 1 - k \\ y = k \\ z = k \end{cases}, k \in \mathbb{R}.$$

$$N \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in (AE) \cap \mathcal{P} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 \\ y = 0 \\ z = k \\ x + y + z - \frac{3}{2} = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 \\ y = 0 \\ z = k \\ 1 + 0 + k - \frac{3}{2} = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 \\ y = 0 \\ z = \frac{1}{2} \\ k = \frac{1}{2} \end{cases}, \text{ ainsi } N \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

D'autre part $A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $E \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ donc le milieu du segment $[AE]$ a pour coordonnées $\begin{pmatrix} \frac{1+1}{2} \\ \frac{0+0}{2} \\ \frac{0+1}{2} \end{pmatrix}$ soit le point N .

Conclusion : $N \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$ est le milieu du segment $[AE]$.

3. a. Déterminer une représentation paramétrique de la droite (HB) .

Déterminons une équation de la droite (HB) avec $H \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $B \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{HB} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

$$M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in (HB) \Leftrightarrow \overrightarrow{HM} \text{ et } \overrightarrow{HB} \text{ sont colinéaires} \Leftrightarrow \text{il existe } k \in \mathbb{R} \text{ tel que } \overrightarrow{HM} = k\overrightarrow{HB} \Leftrightarrow \begin{cases} x = k \\ y = k \\ z - 1 = -k \end{cases} .$$

$$\text{Donc } (HB) : \begin{cases} x = k \\ y = k \\ z = 1 - k \end{cases}, k \in \mathbb{R}.$$



3. b. En déduire que la droite (HB) et le plan \mathcal{P} sont sécants en un point T dont on précisera les coordonnées.

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in (HB) \cap \mathcal{P} \Leftrightarrow \begin{cases} x = k \\ y = k \\ z = 1 - k \\ x + y + z - \frac{3}{2} = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = k \\ y = k \\ z = 1 - k \\ k + k + 1 - k - \frac{3}{2} = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{1}{2} \\ y = \frac{1}{2} \\ z = \frac{1}{2} \\ k = \frac{1}{2} \end{cases} \text{ ainsi } T \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

Conclusion : $T \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$ est l'intersection de (HB) et \mathcal{P} .

4. Calculer, en unités de volume, le volume du tétraèdre $FBGE$.

Le tétraèdre $FBGE$ est rectangle en F .

L'aire du triangle GFB est $\frac{1}{2}\sqrt{2} \times 1 = \frac{\sqrt{2}}{2}$ et la hauteur du tétraèdre $FBGE$ issue de E a pour longueur $FE = 1$.

Conclusion : Le volume du tétraèdre est $V = \frac{1}{3} \times \frac{\sqrt{2}}{2} \times 1$ donc $V = \frac{\sqrt{2}}{6}$ u.v.
